

FUJIFILM

DIGITAL CAMERA

X-T3

새로운 기능

버전 3.10

펌웨어 업데이트의 결과로 추가되거나 변경된 기능은 이 제품과 함께 제공되는 설명서의 설명과 일치하지 않을 수 있습니다. 다른 제품에 사용할 수 있는 업데이트에 대한 자세한 내용은 저희 웹 사이트를 방문하십시오.

http://www.fujifilm.com/support/digital_cameras/software/fw_table.html

목차

X-T3 펌웨어 버전 3.10에서는 아래 나열된 기능이 추가되거나 업데이트됩니다. 이전 버전에 대한 자세한 내용은 다음 웹 사이트를 방문하십시오.

<http://fujifilm-dsc.com/en-int/manual/>

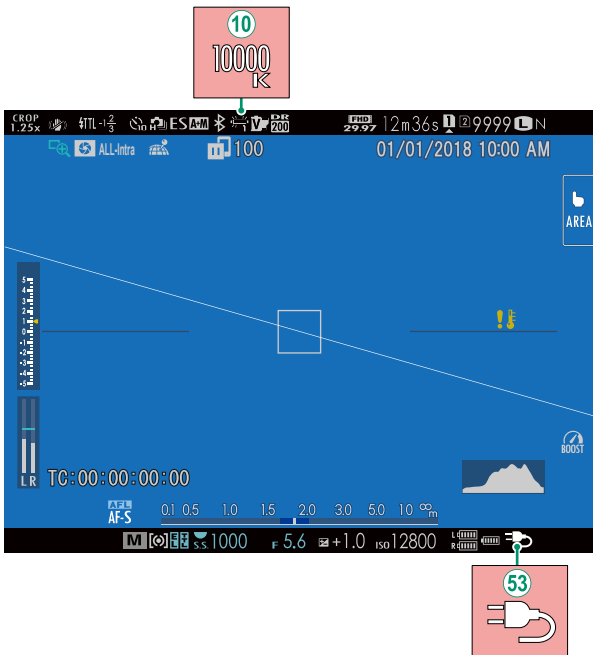
번호	설명	X-T3 	참조 	버전
1	화이트 밸런스를 위해 색 온도를 선택하면 선택한 값이 표시됩니다.	10, 12	1, 2	2.00
2	USB 또는 VG-XT3 수직형 배터리 그립과 함께 제공되는 AC-9VS AC 어댑터로 전원을 공급하면 "충전 중" 아이콘이 표시됩니다.	10, 12	1, 2	2.00
3	촬영 메뉴의  AF/MF 설정 > 얼굴/눈 감지 설정 항목 내용이 변경되었습니다.	121	3	3.00
4	촬영 메뉴의  촬영 설정 > 플리커 감소 항목 내용이 변경되었습니다.	136	5	3.00
5	촬영 메뉴의  동영상 설정 > F-Log 녹화 항목이 F-Log/HLG 기록용으로 바뀌었습니다.	149	6	2.00
6	4GB 이상의 동영상은 이제 한 파일에 기록됩니다.	176, 261, 295	7	2.10
7	기능 버튼에 할당할 수 있는 역할이 변경되었습니다.	204, 228	8	3.00
8	설정 메뉴의  버튼/다이얼 설정 > 터치 스크린 설정 항목 내용이 변경되었습니다.	211	10	3.00
9	설정 메뉴의  연결 설정 > PC 연결 모드 항목 명칭이 연결 모드로 변경되었습니다.	218	11	3.10


변경 사항 및 추가 사항

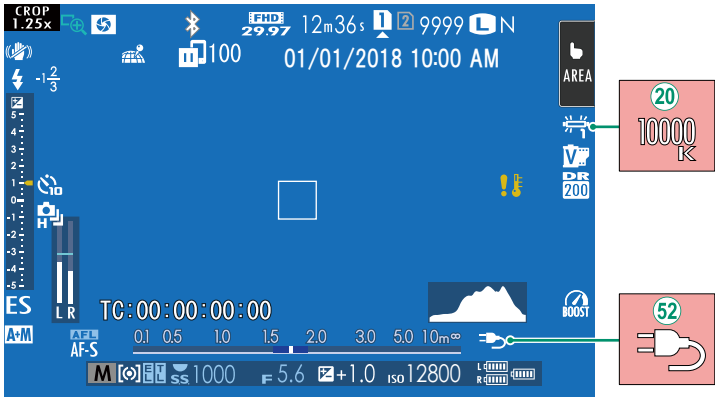
변경 및 추가 사항은 다음과 같습니다.

X-T3 사용 설명서:  10
전자식 뷰파인더

버전 2.00



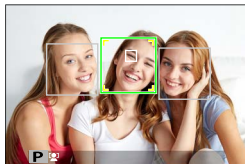
- ⑩ 화이트 밸런스(X-T3 사용 설명서  108)를 위해 색 온도를 선택하면, 선택된 값이 현재 화면에 나타납니다.
- ⑤3 USB 또는 VG-XT3 수직형 배터리 그립과 함께 제공되는 AC-9VS AC 어댑터로 전원을 공급하면 "충전 중" 아이콘이 표시됩니다.



- ②0 화이트 밸런스(X-T3 사용 설명서 108)를 위해 색 온도를 선택하면, 선택된 값이 현재 화면에 나타납니다.
- ⑤2 USB 또는 VG-XT3 수직형 배터리 그립과 함께 제공되는 AC-9VS AC 어댑터로 전원을 공급하면 "충전 중" 아이콘이 표시됩니다.

얼굴/눈 감지 설정

지능형 얼굴 검색은 그룹 인물 사진에서 배경에 초점을 맞추지 않고 프레임의 어느 곳에서나 사람의 얼굴에 초점을 맞추고 노출을 설정합니다. 인물 피사체를 강조하는 사진에 선택합니다. 지능형 얼굴 검색이 켜져 있을 때 카메라가 왼쪽 눈 또는 오른쪽 눈을 탐지하여 초점을 잡을지 여부도 선택할 수 있습니다.



옵션	설명
얼굴 감지 켜	<p>지능형 얼굴 검색 설정을 조정합니다. 눈 감지 설정도 조정할 수 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 눈 꺼짐: 지능형 얼굴 감지에서만 해당됩니다. ● 눈 자동: 얼굴이 감지되면, 카메라에서 어느 눈에 초점을 맞출지 자동으로 선택합니다. ● 우안 우선: 카메라에서 지능형 얼굴 감지를 사용하여 선택된 피사체의 오른쪽 눈에 초점을 맞춥니다. ● 좌안 우선: 카메라에서 지능형 얼굴 감지를 사용하여 선택된 피사체의 왼쪽 눈에 초점을 맞춥니다.
OFF	지능형 얼굴 감지 및 눈 우선 기능이 꺼진 상태입니다.

- ❗ 셔터 버튼을 누르는 동안 피사체가 움직이면 사진을 촬영할 때 얼굴이 녹색 테두리로 표시된 영역에서 벗어날 수 있습니다.
- 일부 모드에서는 인물 피사체 대신 프레임 전체에 맞춰 노출이 설정됩니다.



- 카메라에서 선택한 얼굴은 녹색 테두리로 표시됩니다. 카메라가 감지한 다른 얼굴에는 회색 테두리가 표시됩니다. 다른 피사체에 카메라 초점을 맞추려면 회색 테두리 안쪽을 누릅니다. 👤 아이콘이 흰색에서 녹색으로 바뀝니다.
- 또한 **☑️ 얼굴 선택** ※ **☑️**이 할당된 기능 버튼을 누른 후 초점 스틱 (초점 레버) 또는 (뷰파인더 사진 촬영 중) 터치 컨트롤을 사용하여 피사체를 전환할 수 있습니다(☞ 9).
- 선택한 피사체가 프레임을 벗어나면 카메라는 설정 시간 동안 피사체가 돌아오기를 기다리므로 얼굴이 보이지 않는 위치에 녹색 프레임이 나타날 수 있습니다.
- 연사 촬영 중에는 피사체를 전환할 수 없습니다.
- 촬영 조건에 따라 연속촬영 촬영이 끝날 때 얼굴 선택이 일시 중지될 수 있습니다.
- 카메라가 세로나 가로로 놓인 상태에서 얼굴을 인식할 수 있습니다.
- 피사체의 눈이 머리카락, 안경, 기타 물체에 가려져 있어서 카메라가 피사체의 눈을 탐지할 수 없는 경우에는 대신 얼굴에 초점을 맞추게 됩니다.
- 얼굴/눈 감지 옵션은 바로 가기를 통해서도 액세스할 수 있습니다.

지능형 얼굴 검색을 위해 터치 컨트롤 사용

모니터에서 사진 구도를 잡을 때 사용할 수 있는 터치 컨트롤은 터치 스크린 모드에 따라 다릅니다.

옵션	설명
터치 슈팅	화면에서 얼굴을 눌러 초점을 맞추고 셔터를 누릅니다.
AF	화면에서 얼굴을 눌러 초점을 맞춥니다.
영역	<ul style="list-style-type: none"> • 얼굴을 눌러 피사체를 전환합니다. • 다른 곳을 누르면 일시적으로 얼굴 감지를 중지하고 초점 영역을 선택합니다.

플리커 감소















형광등 및 기타 유사한 광원에서 촬영할 때 사진 및 디스플레이에서 플리커가 감소됩니다.









옵션	설명
모든 프레임	플리커 리덕션은 모든 프레임에 적용됩니다. 연속 촬영 프레임 속도는 감소됩니다.
첫 프레임	플리커 측정은 오직 첫 프레임 전에만 실행되며, 동일 리덕션 양은 이후 플리커가 발생할 수 있는 모든 프레임에 적용됩니다.
OFF	플리커 감소가 비활성화되었습니다.

- ❗ 플리커 감소로 인해 사진을 촬영하는 데 필요한 시간이 늘어납니다.
- 전자 셔터가 사용될 때 **플리커 감소**에 **OFF**가 선택됩니다.
- 동영상 촬영 중에는 플리커 감소를 사용할 수 없습니다.

F-Log/HLG 기록용

카메라가 HDMI 장치에 연결되어 있는 동안 F-Log 및 HLG (Hybrid Log-Gamma) 동영상의 대상을 선택하십시오.

옵션	설명
   	푸티지를 필름 시뮬레이션을 사용하여 처리하고 메모리 카드에 저장한 후 HDMI 장치로 출력합니다.
 F-Log  F-Log	푸티지는 메모리 카드에 기록되고 HDMI 장치에 F-Log 형식으로 출력됩니다.
   F-Log	푸티지는 HDMI 장치에 F-Log 형식으로 출력되지만 필름 시뮬레이션이 적용된 메모리 카드에 저장됩니다.
 F-Log  	푸티지는 메모리 카드에 F-Log 형식으로 기록되지만 필름 시뮬레이션이 적용된 HDMI 장치로 출력됩니다.
 HLG  HLG	푸티지는 메모리 카드에 기록되고 HDMI 장치에 HLG 형식으로 출력됩니다.

-  F-Log는 프로덕션 이후 추가 처리에 적합한 광범위하고 부드러운 감마 곡선을 제공합니다. 감도는 ISO 640 및 ISO 12800 값으로 제한됩니다.
- HLG** (Hybrid Log-Gamma) 기록 형식은 국제 ITU-R BT2100 표준을 준수합니다. HLG 호환 디스플레이에서 볼 때 고품질 HLG 푸티지는 고대비 장면과 생생한 색상을 충실하게 캡처합니다. 감도는 ISO 1000 및 ISO 12800 값으로 제한됩니다. 촬영 메뉴에서 **동영상 설정 > H.265 (HEVC)/H.264에 H.265 (HEVC)**가 선택되었을 때 HLG 기록이 가능합니다.
- 필름 시뮬레이션() 푸티지는 촬영 메뉴에서 **동영상 설정 > 필름 시뮬레이션**에 대해 선택된 옵션을 사용하여 기록됩니다.
-    F-Log 또는  F-Log   푸티지 촬영은 서로 다른 프레임 크기(4K, Full HD)에서 메모리에 기록하고 HDMI로 출력할 수 없습니다. 또한 다음 **동영상 설정** 옵션을 사용할 수 없습니다.
 - 59.94P 및 50P의 동영상 모드 프레임 속도 옵션
 - FULL HD 고속 녹화
 - 4K 인터프레임 NR
 - HDMI 출력 정보 표시

화상복사

- ❗ 저장소가 가득 차면 복사가 종료됩니다.
- 용량이 4GB 이상인 파일을 용량이 32GB 이하인 메모리 카드에 복사하려고 하면 복사가 종료되고 파일은 복사되지 않습니다.

Mac OS X/macOS

Image Capture(컴퓨터에 내장) 또는 기타 소프트웨어를 사용하여 사진을 컴퓨터로 복사할 수 있습니다.





- ❗ 카드 리더를 사용하여 4GB 이상의 파일을 복사하십시오.

메모리 카드 용량




- ❗ 메모리 카드 용량이 32GB를 초과하면 동영상은 크기에 관계없이 한 파일로 저장됩니다. 카드 용량이 32GB 이하인 경우 4GB를 초과하는 영화는 여러 파일에 중단 없이 기록됩니다.

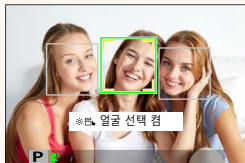
기능(Fn)설정


기능 버튼이 하는 역할을 선택합니다.

- 1  (설정) 탭에서  버튼/다이얼 설정 > 기능(Fn)설정을 선택합니다.
- 2 원하는 컨트롤을 선택하고 **MENU/OK**를 누릅니다.
- 3 다음 옵션을 선택한 뒤 **MENU/OK**를 눌러 해당 항목을 원하는 컨트롤에 할당하십시오.
 - 이미지 크기
 - 화질
 - RAW
 - 필름 시뮬레이션
 - 그레인 효과
 - 컬러 크롬 효과
 - 다이내믹 레인지
 - D 레인지 우선
 - 화이트밸런스
 - 사용자 설정 선택
 - 초점 영역
 - 포커스 체크
 - AF모드
 - AF-C 사용자지정 설정
 - 얼굴 선택 
 - 얼굴 감지 켜기/OFF
 - 드라이브 설정
 - 스포츠 파인더 모드
 - 사전 사진 촬영 
 - 셀프타이머
 - 셔터 타입
 - 플리커 감소
 - ISO 자동 설정
 - 손떨림보정모드
 - 무선통신
 - 플래시 기능 설정
 - TTL-LOCK
 - 모델링 발광
 - FULL HD 고속 녹화
 - ZEBRA 설정
 - 내/외부 마이크 레벨 조정
 - 동영상 무음 제어
 - 심도 미리보기
 - 수동 모드의 노출/화이트 밸런스 미리보기
 - 자연스러운 라이브뷰
 - 히스토그램
 - 전자수평계
 - 큰 표시 모드
 - AE LOCK 해당
 - AF LOCK 해당
 - AE/AF LOCK
 - AF-ON
 - AWB 잠금 전용
 - 조리개 설정
 - 성능
 - 자동 이미지 전송
 - 페어링 기기 선택
 - Bluetooth 켜기/끄기
 - 재생
 - 없음 (컨트롤 비활성화)

얼굴 선택

얼굴 선택  이 할당된 버튼을 눌러 **얼굴 선택**  을 사용하거나 사용하지 않도록 설정할 수 있습니다. **얼굴 선택**  을 사용하도록 설정하면 초점을 맞출 얼굴을 선택하는 데 초점 스틱(초점 레버) 또는 (뷰파인더 사진 촬영 시) 터치 컨트롤을 사용할 수 있습니다.







다음 기능은 초점 스틱을 사용하거나 뷰파인더 사진 촬영 시 **얼굴 선택**  을 사용하도록 설정했을 때 액세스할 수 있습니다.

- 초점을 맞출 때 사용되는 얼굴은 초점 스틱을 사용하여 선택할 수 있습니다. 스틱 가운데를 누르면 초점 영역 선택을 일시적으로 사용하도록 설정할 수 있습니다.
- 터치 스크린(모니터) 또는 초점 스틱으로 뷰파인더 사진 촬영 시 초점을 맞추는 데 사용되는 얼굴을 선택할 수 있습니다.

터치 스크린 설정

터치 스크린 제어를 사용하거나 사용하지 않도록 설정합니다.


옵션	설명								
 터치 스크린 설정	<ul style="list-style-type: none"> • ON: 촬영 시 LCD 모니터는 터치 스크린으로 기능합니다. • OFF: 터치 컨트롤을 사용하지 않도록 설정되었습니다. 								
 더블 탭 설정	<ul style="list-style-type: none"> • ON: 촬영 시 피사체에서 LCD 모니터를 두 번 눌러 확대합니다. • OFF: 터치 줌이 사용하지 않도록 설정되었습니다. 								
 터치 기능	터치 기능 제스처를 사용하거나 사용하지 않도록 설정합니다.								
 터치 스크린 설정	<ul style="list-style-type: none"> • ON: 재생 시 LCD 모니터는 터치 스크린으로 기능합니다. • OFF: 터치 컨트롤을 사용하지 않도록 설정되었습니다. 								
EVF 터치 스크린 영역 설정	<p>뷰 파인더를 작동하는 동안 터치 컨트롤에 사용되는 LCD 모니터 영역을 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 다음에서 터치 컨트롤에 사용되는 영역을 선택할 수 있습니다. <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td>- <input type="checkbox"/> (모든)</td> <td>- <input type="checkbox"/> (왼쪽 절반)</td> </tr> <tr> <td>- <input type="checkbox"/> (오른쪽 절반)</td> <td>- <input type="checkbox"/> (왼쪽 상단 ¼)</td> </tr> <tr> <td>- <input type="checkbox"/> (오른쪽 상단 ¼)</td> <td>- <input type="checkbox"/> (왼쪽 하단 ¼)</td> </tr> <tr> <td>- <input type="checkbox"/> (오른쪽 하단 ¼)</td> <td></td> </tr> </table> • 뷰 파인더를 작동하는 동안 터치 컨트롤을 사용하지 않으려면 OFF를 선택합니다. 	- <input type="checkbox"/> (모든)	- <input type="checkbox"/> (왼쪽 절반)	- <input type="checkbox"/> (오른쪽 절반)	- <input type="checkbox"/> (왼쪽 상단 ¼)	- <input type="checkbox"/> (오른쪽 상단 ¼)	- <input type="checkbox"/> (왼쪽 하단 ¼)	- <input type="checkbox"/> (오른쪽 하단 ¼)	
- <input type="checkbox"/> (모든)	- <input type="checkbox"/> (왼쪽 절반)								
- <input type="checkbox"/> (오른쪽 절반)	- <input type="checkbox"/> (왼쪽 상단 ¼)								
- <input type="checkbox"/> (오른쪽 상단 ¼)	- <input type="checkbox"/> (왼쪽 하단 ¼)								
- <input type="checkbox"/> (오른쪽 하단 ¼)									


연결 모드

외부 장치에 연결하기 위한 설정을 조정합니다.

옵션	설명
USB 카드 리더	USB를 통해 카메라를 컴퓨터에 연결하면 데이터 전송 모드가 자동으로 활성화되어 데이터를 컴퓨터로 복사할 수 있습니다. 카메라가 연결되어 있지 않으면 정상적으로 작동합니다.
USB 테더 자동 촬영	<p>컴퓨터, 짐벌, 드론 또는 USB를 통해 연결된 기타 장치에서 카메라를 제어할 수 있습니다. 외부 장치를 켜면 카메라가 자동으로 “테더링 촬영”(예: 리모콘) 모드로 전환되고 외부 장치를 끄거나 연결을 끊으면 정상 작동으로 돌아갑니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Capture One, Adobe® Photoshop® Lightroom® + Tether Plugin 또는 FUJIFILM X Acquire를 실행하는 컴퓨터로 사진을 원격으로 찍은 후 자동으로 다운로드할 수 있습니다. FUJIFILM X Acquire는 카메라 설정을 저장하고 불러오기 위해서도 사용할 수 있습니다. • 카메라가 짐벌 또는 드론과 같은 호환 장치에 연결되어 있으면 원격 촬영 및 동영상 녹화가 가능합니다. 카메라 모드 다이얼을 사용하여 스틸 사진과 동영상 녹화 간에 전환합니다. 사용 가능한 기능은 연결된 장치에 따라 다릅니다.
USB 테더 고정 촬영	USB 테더 자동 촬영의 경우, 외부 장치가 꺼져 있거나 연결되어 있지 않을 때 카메라가 “테더링 촬영”(원격 제어) 모드로 유지되는 것을 제외하고 우발적인 단절 또는 기타 중단 이후 연결이 다시 구성되었을 때, 장치가 다시 제어할 수 있도록 해 줍니다. 기본 설정에서는 사진이 메모리 카드에 기록되지 않습니다.
무선 테더 고정 촬영	무선 원격 촬영 시 이 옵션을 선택합니다. 접속 설정 > 네트워크 설정 을 사용하여 네트워크를 선택합니다.

옵션	설명
로USB전환/ 백업복구	<p>USB를 통해 카메라를 컴퓨터에 연결하면 USB RAW 변환/백업 복원 모드가 자동으로 활성화됩니다. 연결되어 있지 않은 상태에서는 카메라가 정상적으로 작동합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 로USB전환(FUJIFILM X RAW STUDIO 필요): 카메라의 이미지 처리 엔진을 사용하여 RAW 파일을 고품질 JPEG 이미지로 신속하게 변환합니다. • 백업복구(FUJIFILM X Acquire 필요): 카메라 설정을 저장하고 불러옵니다. 카메라를 즉시 재구성하거나 동일한 유형의 다른 카메라와 설정을 공유하십시오.

 **전원 관리 > 자동절전모드** 설정도 테더링 촬영 중에 적용됩니다. 카메라가 자동 종료되지 않도록 하기 위해 **자동절전모드**에 대해 **OFF**를 선택하십시오.

 다음 웹사이트를 방문하여 컴퓨터 소프트웨어에 대해 자세히 알아보거나 다운로드하십시오.

- **Capture One:**
<https://fujifilm-x.com/products/software/capture-one/>
- **Adobe® Photoshop® Lightroom® + Tether Plugin:**
<https://fujifilm-x.com/products/software/adobe-photoshop-lightroom-tether-plugin/>
- **FUJIFILM X Acquire:**
<https://fujifilm-x.com/products/software/fujifilm-x-acquire/>
- **FUJIFILM X RAW STUDIO:**
<https://fujifilm-x.com/software/x-raw-studio/>

FUJIFILM

FUJIFILM Corporation

7-3, AKASAKA 9-CHOME, MINATO-KU, TOKYO 107-0052, JAPAN

<https://fujifilm-x.com>

